



# 19. ročník ABILYMPIÁDY SZSM 2023

## Súťažné pozície

6. - 9. 10. 2023

Súťažná prehliadka pracovných schopností  
a zručností ľudí s diagnózou sclerosis multiplex



S FINANČNOU PODPOROU  
MINISTERSTVA KULTÚRY  
SLOVENSKEJ REPUBLIKY

Adresa hotela:

**Hotel GLAMOUR\*\*\*\***

Kaluža 744

072 36 Kaluža

Slovenská republika

**GPS súradnice**

**48°48'27.08"N 22°0'41.22"E**

***KOORDINÁTORKA – kontakt***

***Jarmila Fajnorová***

***094 22 Nižný Hrušov 258***

***Mobil: 0918 636 623***

***Členovia poroty + dobrovoľníci: cca 30 ľudí.***

## ČASOVÝ ROZVRH

### 19. ročníka ABILYMPIÁDY SZSM 2023

Čas	Miesto	Akcia
<b>06. 10. 2023 piatok</b>		
14:00 – 17:00	Recepcia Hotela Glamour	Prezentácia, registrácia, ubytovanie
<b>17:30</b>	<b>Reštaurácia Hotela Glamour</b>	<b>Večera</b>
19:00 – 22:00	Reštaurácia Hotela Glamour	Prednášky firiem a spoločností. Inštrukcie 19. ročníka Abilympiády SZSM 2023. Posedenie s priateľmi
<b>07. 10. 2023 sobota</b>		
<b>07:30</b>	<b>Reštaurácia Hotela Glamour</b>	<b>Raňajky</b>
08:00 – 9:00	Reštaurácia Hotela Glamour	Slávnostné otvorenie s kultúrnym programom 19. ročníka Abilympiády SZSM 2023. Prihovory hostí.
09:30 – 12:30	Priestory Hotela Glamour	1. vlna súťaží. Prezentácie firiem.
<b>12:40</b>	<b>Reštaurácia Hotela Glamour</b>	<b>Obed</b>
14:00 – 17:00	Priestory Hotela Glamour	2. vlna súťaží. Prezentácie firiem. Tvorivé dielne
<b>17:30</b>	<b>Reštaurácia Hotela Glamour</b>	<b>Večera</b>
19:00 : 23:30	Priestory Hotela Glamour	Kultúrny program. Diskotéka.
<b>08. 10. 2023 nedeľa</b>		
<b>08:00</b>	<b>Reštaurácia Hotela Glamour</b>	<b>Raňajky</b>
09:00 – 12:00	Priestory Hotela Glamour	1. vlna súťaží. Prezentácie firiem. Tvorivé dielne.
<b>12:30</b>	<b>Reštaurácia Hotela Glamour</b>	<b>Obed</b>
14:00 – 17:00	Priestory Hotela Glamour	2. vlna súťaží. Prezentácie firiem.
<b>17:30</b>	<b>Reštaurácia Hotela Glamour</b>	<b>Večera</b>
19:00 – 21:00	Priestory Hotela Glamour	Vyhlasenie súťaže 19. ročníka Abilympiády SZSM 2023.
21:00	Priestory Hotela Glamour	Gala program. Diskotéka.
<b>09. 10. 2023 pondelok</b>		
<b>07:30</b>	<b>Reštaurácia Hotela Glamour</b>	<b>Raňajky</b>
<b>Do 10:00</b>		<b>Uvoľnenie izieb.</b>

***Zoznam súťažných disciplín***  
***19. ročníka Abilympiády SZSM 2023***  
***6. - 9. 10. 2023***

1. Batikovanie hodvábu
2. Dámske krajčírstvo
3. Dekorovanie predmetov (Powertex)
4. Drôtovanie
5. Háčkovanie
6. Košíkárstvo
7. Makrame
8. Maľovanie na sklo
9. Maľovanie na textil
10. Maľovanie vodovými farbami na papier
11. Modelovanie z hlíny
12. Ozdobovanie medovníkov
13. Ozdobovanie veľkonočných vajíčok
14. Patchwork
15. Pletenie
16. Reportážna fotografia
17. Servítková technika
18. Šach
19. Výroba kvetov z krepového papiera
20. Výrobky z korálok
21. Výrobky zo sadry
22. Vyrezávanie z dreva
23. Vyšívanie krížikovým stehom
24. Vyšívanie plným stehom

***Rozpis súťažných disciplín -  
deň, hodina, pracovná disciplína***

<b>Sobota 7. 10. 2022</b>	
9:30 hod. – 12:30 hod.	14:00 hod. – 17:00 hod.
Modelovanie z hlíny	Modelovanie z hlíny
Košikárstvo	Košikárstvo
Vyrezávanie z dreva	Vyrezávanie z dreva
Maľovanie vodovými farbami na papier	Ozdobovanie veľkonočných vajčiek
Maľovanie na textil	Maľovanie na textil
Šach	Makrame
Ozdobovanie medovníkov	Háčkovanie
Dámske krajčírstvo	Dámske krajčírstvo
Drôtovanie	Drôtovanie
Reportážna fotografia	Reportážna fotografia

<b>Nedeľa 8. 10. 2023</b>	
9:00 hod. – 12:00 hod.	14:00 hod – 17:00 hod.
Vyšívanie plným stehom	Vyšívanie krížikovým stehom
Batikovanie hodvábu	Pletenie
Výroba kvetov z krep. papiera	Výroba kvetov z krep. papiera
Maľovanie na sklo	Maľovanie na sklo
Patchwork	Patchwork
Powertex	Powertex
Výrobky z koráلكov	Servítková technika
Výrobky zo sadry	Výrobky zo sadry
Reportážna fotografia	Reportážna fotografia

# **BATIKOVANIE HODVÁBU**

**Cieľ súťaže:** zručnosť a nápaditosť pri batikovaní hodvábu

**Súťažná téma:** Vlastná tvorivosť

**Každý súťažiaci si prinesie:** farby na hodváb, špagát, podnos (mis-ku) na batikovanie, handričku, nožnice, štetce.

**Organizátor zabezpečí:** hodvábnu šatku, farby na hodváb, ochrannú fóliu na stôl, žehličku, papier na žehlenie, dosku na žehlenie.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov)

1. Kreativita:	50 bodov
2. Zladenie farieb:	50 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 3 hodiny.

# **DÁMSKE KRAJČÍRSTVO**

**Cieľ práce:** Overenie praktickej zručnosti súťažiacich.

**Súťažná úloha:** Zhotoviť zásteru.

**Vybavenie a nástroje:** Nasledujúce vybavenie bude dodané usporiadateľom: základný šijací stroj, žehliace zariadenie.

Nožnice, krajčírsky meter, krajčírsku kriedu, ručnú ihlu, špendlíky, náprstok pre ručné šite atď. si súťažiaci prinesú vlastné.

Organizátori si vyhradujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené pred zahájením súťaže.

**Materiál:** Nastrihané časti zástery a šijacie nite budú dodané usporiadateľom.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotiaca položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Spôsob vypracovania (šírka švov a záložky):	40 bodov
2. Kvalita spracovania:	40 bodov
3. Celkový vzhľad výrobku:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 3 hodiny.

# **DEKOROVANIE PREDMETOV (POWERTEX)**

**Cieľ súťaže:** zručnosť a kreativita pri dotváraní dekoračných predmetov.

**Súťažná téma:** Vlastná tvorivosť

Každý súťažiaci si prinesie: materiály na zdobenie (napr. gaza, textil, drevené doplnky, motúz,...), mištičky na farby, nádobu na médium, handričku, štetce.

**Organizátor zabezpečí:** predmet na dekorovanie, médium Powertex (Powerpol), akrylové farby, patinovacie farby, nádobu na vodu, ochrannú fóliu na stôl.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov)

1. Kreativita:	40 bodov
2. Kvalita prevedenia:	30 bodov
3. Povrchová úprava:	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).



# **DRÔTOVANIE**

**Cieľ práce:** Overenie praktických zručností súťažiacich pri práci s drôtom.

**Súťažná úloha:** Odrôtovanie úžitkového predmetu

**Vybavenie, nástroje a materiál:**

**Organizátor zabezpečí:** drôt, predmet na odrôtovanie.

**Súťažiaci si donesie:** klieštiky.

Náradie alebo dekoračný materiál ktoré si súťažiaci prinesú nad rámec základných pomôcok, musí byť schválený komisiou pred začiatkom súťaže.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Kvalita prevedenia:	60 bodov
2. Celkový vizuál:	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

# HÁČKOVANIE

**Cieľ práce:** Preukázať zručnosť pri zhotovení háčkovaného výrobku s pomocou háčika a háčkovacej priadze.

**Súťažná úloha:** Zhotoviť výrobok podľa predlohy.

Súťažná úloha bude súťažiacim zadaná na mieste súťaže. Materiál na háčkovanie - priadzu strednej hrúbky - dostanú súťažiaci pred súťažou.

**Súťažiaci si so sebou prinesú:** háčik č. 4 (pri dvojitom značení je na druhej strane: 1,25) a ihlu na ukončenie.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Porovnanie výrobku s predlohou:	25 bodov
2. Pevnosť výrobku:	30 bodov
3. Celkový vzhľad:	30 bodov
4. Množstvo práce:	15 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Porota ohodnotí súťažnú úlohu samostatne.

Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálny čas 3 hodiny.

# KOŠIKÁRSTVO

**Cieľ práce:** Overenie praktických zručností súťažiacich pri práci s papierovými ruličkami.

**Súťažná úloha:** Zhotovenie košíka na chlieb.

## **Vybavenie, nástroje a materiál:**

Každý súťažiaci si prinesie už doma zhotovené papierové ruličky, vlastné nástroje, ako napr.: meter, nožnice, nôž atď. Organizátor si vyhradzuje právo zakázať taký druh náradia, ktorý by zvýhodňoval súťažiaceho voči ostatným účastníkom. Náradie, ktoré si súťažiaci prinesú, musí byť schválené komisiou pred začiatkom súťaže.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka- pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Dodržanie postupu:	40 bodov
2. Kvalita spracovania:	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	80 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

# **MAKRAME**

**Cieľ práce:** Zhotoviť výrobok zo špagátu pomocou viazaných uzlov.

**Súťažná úloha:** Technikou makrame vytvoriť výrobok podľa zadania (fotografická ukážka).

## **Nástroje:**

Súťažiaci si prinesú vlastné nástroje (nožnice, pravítko, špendlíky, pracovná doska, alebo valec... atď). Organizátori si vyhradujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené komisiou pred zahájením súťaže.

## **Materiál:**

Špagát si donesú súťažiaci sami.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Správne použitie uzlov:	20 bodov
2. Náročnosť vzoru:	10 bodov
3. Celkový vzhľad výrobku:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	50 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 3 hodiny.

# **MAĽOVANIE NA SKLO**

**Cieľ súťaže:** Súťažiaci má ukázať schopnosť využitia techniky maľovania na sklo a preukázanie schopnosti zrealizovať vlastnú tvorivosť.

**Súťažná téma:** Vlastná tvorivosť

**Každý súťažiaci si prinesie:** zľupovacie farby na sklo, vlastné štetce, špongie, látku na utieranie štetcov, nádobky na vodu, zmývateľné fixy, šablóny ktoré je možné na fólii obkresľovať.

Vzhľadom na to, že súťažiteľ môžu len jednotlivci bez sprievodcu, budú pre prípadnú pomoc súťažiacim usporiadateľom určené osoby.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Originalita nápadu:	40 bodov
2: Vizuálna prehľadnosť:	30 bodov
3. Tvarová farebná štylizácia:	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

# **MAĽOVANIE NA TEXTIL**

**Cieľ práce:** Predvedenie zručnosti a fantázie pri maľovaní na textil.

**Súťažná úloha:** Maľovaním vyzdobíť bavlnenú tašku

**Materiál a pomôcky:**

Organizátor zabezpečí: farby na textil, bavlnenú tašku, nádobu na vodu, žehličku, papier na žehlenie, dosku na žehlenie.

**Súťažiaci si donesie:** handričky, štetce.

Ostatné pomôcky (napríklad fixy, kontúry na textil...), ktoré si súťažiaci prinesú nad rámec základných pomôcok, musia byť schválené komisiou pred začiatkom súťaže.

**Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Precíznosť prevedenia:	50 bodov
2. Motív predlohy:	20 bodov
3. Kreativita:	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne.

Výsledok je daný súčtom bodov.

Súťažný čas: maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

# **MAĽOVANIE VODOVÝMI FARBAMI NA PAPIER**

**Cieľ súťaže:** Súťažiaci má ukázať schopnosť využitia techniky maľovania vodovými farbami na papier a preukázanie schopnosti zrealizovať vizuálny nápad.

**Súťažná téma:** moja krajina.

**Materiál:** Súťažiaci dostanú: 1 ks A4 papier na maľovanie vodovými farbami - pripevnený na drevenej podložke, 1ks A4 papier na maľovanie vodovými farbami - bez podložky (prípravný pre skúšanie, skice...), 3 ks rysy A4 na skúšanie farieb.

Každý súťažiaci si prinesie: vlastné akvarelové farby, štetce, špongie, látku na utieranie štetcov, paletu, nádobu na vodu, ceruzky, prípadne rozmývateľné farbičky.

Súťažiaci si môže priniesť skice viacerých variant týkajúcich sa témy.

Vzhľadom na to, že súťaž môžu len jednotlivci bez sprievodcu, budú pre prípadnú pomoc súťažiacim usporiadateľom určené osoby.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Originalita nápadu:	40 bodov
2: Vizuálna prehľadnosť:	30 bodov
3. Tvarová farebná štylizácia:	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 3 hodiny.

# **MODELOVANIE Z HLINY**

**Cieľ súťaže:** Predvedenie profesionálnej zručnosti a fantázie pri zhotovovaní ručne vyrábanej keramiky.

## **Súťažná úloha:**

Vyrobiť z keramickej hlíny:

- a) ľubovoľný predmet (okrasný, úžitkový a pod.),
- b) stojan na ceruzky a perá.

## **Nástroje, pomôcky a materiál:**

Keramicкую hlinu dostanú súťažiaci pred začatím súťaže. Misku na vodu, valček na cesto, plátno ako pracovnú podložku, nôž, pravítko, špachtľu, špongiu, škrabky, ozdoby a pod. si súťažiaci prinesú z domu.

Orgánizátori si vyhradujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené pred zahájením súťaže.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Dodržanie témy:	20 bodov
2. Tvorivosť:	30 bodov
3. Umelecká hodnota:	30 bodov
4. Čistota práce:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).



# ***OZDOBOVANIE MEDOVNÍKOV***

***Cieľ práce:*** Predvedenie schopností a zručností pri výzdobe medovníkov na profesionálnej úrovni.

***Súťažná úloha:*** Ozdobit' medovníky

Súťažiaci ozdobia 5 kusov medovníkov podľa vlastnej fantázie.

***Súťažiaci dostanú:*** 5 kusov medovníkov a suroviny (cukor, vajcia).

***Súťažiaci si prinesú:*** pomôcky na ozdobovanie - misku, varechu, pergamenový papier, prípadne mikroténový sáčok.

## ***Hodnotiace kritéria:***

Hodnotenie zručnosti súťažiacich je založené na finálnom výrobku ozdobených medovníkov.

Hodnotená položka: (maximálny počet bodov).

1. Zvládnutie techniky:	50 bodov
2. Nápaditosť:	30 bodov
3. Umelecká hodnota:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

***Súťažný čas:*** maximálne 3 hodiny.

# OZDOBOVANIE VEĽKONOČNÝCH VAJÍČOK

**Cieľ súťaže:** Cieľom tejto súťažnej úlohy je nechať súťažiacich predviesť ich schopnosti pri výzdobe veľkonočných vajíčok na profesionálnej úrovni.

**Súťažná úloha:** Ozdobit' veľkonočné vajíčka  
Každý súťažiaci ozdobí podľa vlastnej fantázie 4 ks veľkonočných vajíčok – ľubovoľnou technikou.

**Súťažiaci dostanú:** 4 ks výduškov.  
Súťažiaci si prinesú: potrebné veci na ozdobovanie veľkonočných vajíčok. Pokiaľ budete potrebovať predlžovačku k elektrickému variču, napíšte to do záväznej prihlášky!

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotenie zručnosti súťažiacich je založené na finálnom výrobku – ozdobených veľkonočných vajíčkach.

Hodnotená položka – pridelené body.

1. Zvládnutie techniky:	30 bodov
2. Kombinácia farieb:	30 bodov
3. Náročnosť vzoru:	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 3 hodiny.

# **PATCHWORK**

**Súťažná úloha:** Zhotoviť obrúsok 45x30 cm patchworkovou technikou.

**Vybavenie a nástroje:** Nasledujúce vybavenie bude dodané usporiadateľom: základný šijací stroj, žehliace zariadenie.

Nožnice, krajčírsky meter, krajčírsku kriedu, ručnú ihlu, špendlíky, náprstok pre ručné šite atď. si súťažiaci prinesú vlastné.

Organizátori si vyhradzujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené pred zahájením súťaže.

**Materiál:** Nastrihané časti obrúsku si súťažiaci donesú vlastné.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotiaca položka- pridelené body (maximálny počet bodov)

1. Spôsob vypracovania:	40 bodov
2. Kvalita spracovania:	40 bodov
3. Celkový vzhľad výrobku:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

# ***PLETENIE***

***Ciel' súťaže:*** Preukázať zručnosť a nápaditosť pri zhotovení pleteného výrobku pomocou pletacích ihlíc a priadze.

***Súťažná úloha:*** Ručne uplietť vzor podľa predlohy.

Súťažná úloha bude súťažiacim zadaná na mieste súťaže.

## ***Pomôcky a materiál:***

Súťažiaci si so sebou prinesú pletacie ihlice číslo 3; 3,5 a 4 (tri, tri a pol, štyri), nožnice, krajčírsky meter a ihlu na ukončenie.

Materiál zabezpečí organizátor – priadzu strednej hrúbky dostanú súťažiaci pred súťažou.

## ***Hodnotiace kritéria:***

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov)

1. Dodržanie rozmerov	20 bodov
2. Kvalita práce	20 bodov
3. Množstvo práce	10 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	50 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

***Súťažný čas:*** maximálne 3 hodiny.

# **REPORTÁŽNA FOTOGRAFIA**

## **1. Súťažná úloha**

Súťažiaci má za úlohu zhotoviť reportážne fotografie na tému 19. ročník Abilympiády SZSM 2023 na Zemplínskej Šírave - hotel Chemes.

## **2. Ako odprezentovať svoju prácu?**

Súťažiaci vyberú 10 fotografií spomedzi zhotovených záberov. Uložia ich na CD, ktoré dostanú na mieste. Následne súťažiaci uložia výber do samostatnej zložky a takto ich predstavia porote v rámci (maximálne) súťažného času.

## **3. Príklady námetov na fotografovanie.**

- pohľad na miesto konania súťaže,
- pohľad na miesta súťažných disciplín,
- záber zo súťaží,
- záber súťažiaceho,
- záber hostí, organizátorov, poroty,
- výjav z akcie doprovodného programu abilympiády.

## **4. Inštrukcie**

Súťažiaci sú povinní správať sa ohľaduplne k ostatným súťažiacim a organizátorom, najmä nerušiť ich svojou prítomnosťou počas súťaží. Po splnení úlohy dá súťažiaci pokyn porote o ukončení.

## **5. Vybavenie, ktoré si zabezpečuje súťažiaci**

- digitálny fotoaparát,
- rozlíšenie minimálne 3 megapixely,
- kompaktný, alebo jednooká zrkadlovka,
- blesk,
- pamäť schopná uchovať najmenej 30 obrázkov,
- spájací kábel, atď.,
- vybavenie (kábel na zapojenie fotoaparátu do PC cez USB port.)

## **6. Vybavenie zabezpečené usporiadateľom**

- stôl, stolička,
- PC (OS: Windows XP Professional),
- napáľovačka na CD.

### ***Hodnotiace kritéria:***

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet).

1. Zvolená téma:	30 bodov
2. Schopnosť kompozície:	30 bodov
3. Vzhľad obrázku:	20 bodov
4. Rozlíšenie obrázku:	10 bodov
5. Celkový čas:	10 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

***Súťažný čas:*** súťažiaci obdržia inštrukčnú prvý deň pobytu.

# **SERVÍTKOVÁ TECHNIKA**

**Cieľ súťaže:** Súťažiaci má ukázať schopnosť využitia servítkovej techniky (Decoupage) a preukázanie schopností zrealizovať vlastnú tvorivosť.

**Súťažná téma:** Podľa zadania.

**Materiál:** Súťažiaci budú mať zabezpečený podklad pre budúce dielo, servítky, lepidlo, vodu, nádobu na vodu. Servítky na dielo sa môžu použiť len dodané organizátorom. Každý súťažiaci si prinesie: štetec, nožnice, uteráčik.

Vzhľadom na to, že súťažiteľ môžu len jednotlivci bez sprievodcu, budú pre prípadnú pomoc súťažiacim usporiadateľom určené osoby.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Realizácia techniky:	40 bodov
2. Čistota práce:	30 bodov
3. Umelecká hodnota:	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 3 hodiny.

# ŠACH

**Cieľ úlohy:** Cieľom tejto úlohy je obohatiť túto akciu aj súťažou, akou je šach.

**Úroveň a typ, pre ktorých je súťaž určená:**

Súťaž je určená pre tých, ktorí aj pri svojom ochorení SM sú ešte schopní hrať aj túto náročnú hru.

**Súťažná úloha:**

Odohrať aspoň po jednom kole, podľa počtu prihlásených. Víťazi 1, 2, 3 miesto.

**Hodnotiace kritéria:**

Každé súťažné kolo jednotlivých súťažiacich bude hodnotené jedným porotcom. Ak by súťaž presahovala určený čas, porotca určí, kto je do ukončenia hry najbližšie k víťazstvu.

**Súťažný čas:** maximálne 3 hodiny.



# VÝROBA KVETOV Z KREPOVÉHO PAPIERA

**Cieľ súťaže:** zhotovenie aranžmánu (ikebana) z vlastnoručne vyrobených papierových kvetov.

**Súťažná téma:** Vlastná tvorivosť

Každý súťažiaci si prinesie: lepidlo, nožnice, drôtky, klieštiky, lepiacu pásku, štetec, nádobu na vodu, handričku, sisal, lak, tužidlo na papier, polystyrénové, drevené, alebo iné drobnosti na dekorovanie.

Organizátori si vyhradzujú právo vylúčiť ten druh materiálov, alebo náradia, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim.

**Organizátor zabezpečí:** nádobu na aranžovanie, florex, krepový papier

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov)

1. Kvalita prevedenia:	30 bodov
2. Kreativita:	30 bodov
3. Aranžovanie (celkový dojem):	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

# VÝROBKY Z KORÁLOK

**Cieľ súťaže:** Predvedenie zručnosti výrobkov z korálok.

**Súťažná úloha:** Vytvoriť ľubovoľný výrobok s použitím korálok.

**Nástroje, pomôcky a materiál:**

*Súťažiaci si donesú vlastný materiál. Vlastné nástroje musia byť schválené komisiou pred zahájením súťaže.*

**Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Kvalita spracovania:	30 bodov
2. Celkový vzhľad:	40 bodov
3. Umelecká hodnota:	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 3 hodiny.

# VÝROBKY ZO SADRY

**Cieľ súťaže:** Predvedenie profesionálnej zručnosti pri zhotovovaní výrobkov zo sadry.

**Súťažná úloha:** Vyrobiť zo sadry magnetky podľa zadania 2 ks.

## **Nástroje, pomôcky a materiál:**

Sadru, vodu, formu a magnetky dostanú súťažiaci pred začatím súťaže. Súťažiaci si donesú farby (tempery), misku na vodu, plátno ako pracovnú podložku, nôž, špongiu.

Organizátori si vyhradzujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim. Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené pred zahájením súťaže.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Dodržanie témy:	20 bodov
2. Tvorivosť:	30 bodov
3. Umelecká hodnota:	30 bodov
4. Čistota práce:	20 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa - uschnutie sadry).

# VYREZÁVANIE Z DREVA

**Cieľ súťaže:** Preukázať schopnosť v oblasti rezbárskeho prejavu.

**Súťažná úloha:** S použitím vlastných nástrojov znázorniť predlohu reliéfnym spôsobom v dreve.

## **Nástroje, pomôcky a materiál:**

Zabezpečí usporiadateľ: pracovný stôl, nádobu na vodu na ostrenie dláta, predloha bude načrtnutá na doske.

Súťažiaci si prinesie vlastné nástroje potrebné pre vyrezávanie reliéfu podľa plošnej predlohy, šmirgľový papier, brúsny kameň, utierku na brúsenie.

Organizátori si vyhradujú právo zakázať ten druh nástroja, ktorý by poskytoval výhodu voči ostatným súťažiacim.

Nástroje, ktoré si súťažiaci prinesú, musia byť schválené komisiou pred zahájením súťaže.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka – pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Vizuálna vernosť s predlohou:	40 bodov
2. Dôkladnosť vyhotovenia:	30 bodov
3. Začistenie:	30 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 6 hodín (2 trojhodinové bloky s prestávkou v rámci jedného dňa).

# ***VYŠÍVANIE KRÍŽIKOVÝM STEHOM***

***Cieľ súťaže:*** Táto súťaž je určená pre súťažiacich s remeselnou zručnosťou v oblasti ručného vyšívania.

***Súťažná úloha:*** Zhotovenie výšivky krížikovým stehom podľa dodanej predlohy.

## ***Pomôcky a materiál:***

Súťažiaci si prinesú krúžok na vyšívanie, nožnice a ihlu podľa vlastného výberu. Vyšívacie bavlnky a látku zabezpečí usporiadateľ.

## ***Hodnotiace kritéria:***

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Technická úroveň:	40 bodov
2. Estetická úroveň:	20 bodov
3. Stav dokončenia výšivky:	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

***Súťažný čas:*** maximálne 3 hodiny.

# VYŠÍVANIE PLNÝM STEHOM

**Ciel' súťaže:** Táto súťaž je určená pre súťažiacich s remeselnou zručnosťou v oblasti ručného vyšívania.

**Súťažná úloha:** Zhotovenie výšivky podľa dodanej predlohy.

Je možné použiť steh: plný, stonkový, retiazkový, krúžkovací atď.

## **Pomôcky a materiál:**

Súťažiaci si prinesú krúžok na vyšívanie, nožnice a ihlu podľa vlastného výberu, vyšívacie bavlnky a látku zabezpečí usporiadateľ.

## **Hodnotiace kritéria:**

Hodnotená položka - pridelené body (maximálny počet bodov).

1. Technická úroveň:	40 bodov
2. Estetická úroveň:	20 bodov
3. Stav dokončenia výšivky:	40 bodov
<hr/>	
Celkový počet bodov:	100 bodov

Každý z trojčlennej poroty ohodnotí súťažnú úlohu samostatne. Výsledok je daný súčtom týchto bodov.

**Súťažný čas:** maximálne 3 hodiny.

